

Game Development & 3D Animation

מסלול מיישם לפיתוח משחקים ואנימציה בתלת מימד עם שילוב AI

על ההכשרה

מסלול מקצועי לפיתוח משחקים מלא, כולל עיצוב גרפי, תלת מימד, פיתוח במנועי משחקים ואנימציה, עם שילוב כלי AI להאצת העבודה ויצירת פרויקטים איכותיים.

- תכנון משחקים ו-Game Design
- פיתוח באמצעות Unreal Engine ו-Unity
- מודלים ותלת מימד עם ZBrush ו-Maya
- יצירת גרפיקה ואומנות למשחקים
- פרויקט גמר ליישום כל הכלים

מבנה הקורס

- היקף: 200 שעות אקדמיות
- מסלול פרונטלי/אונליין
- דגש על פרקטיקה ופרויקט גמר
- הכנה לתפקידי Game Designer, 3D Artist ו-Unity/Unreal Developer

דרישות פדגוגיות וזכאות לתעודת גמר

- נוכחות של לפחות 80%
- הגשת פרויקט גמר ציון 60 ומעלה
- עמידה בתקנון התלמידים

תוכנית ההכשרה

▼ אשכול 1 – תכנון משחקים (Game Design)

- יסודות Game Design ומכניקת משחקים
- כתיבת Storyboards ו-Level Design
- תרגול פרויקטי תכנון משחקים

▼ אשכול 2 – פיתוח במנועי משחק

- Unity – יסודות ואינטגרציה של נכסים
- Unreal Engine – תכנות בסיסי ואינטגרציה
- תרגולים ליצירת משחקים מלאים

▼ אשכול 3 – גרפיקה ותלת מימד

- Maya ו-ZBrush ליצירת מודלים תלת מימדיים
- עיצוב Game Art וגרפיקה למשחקים
- שילוב אנימציה בסיסית בתלת מימד

אשכול 4 – שילוב AI בפרויקט ▼

- שימוש בכלי AI ליצירת אלמנטים גרפיים ואנימציות
- אוטומציה של תהליכי פיתוח ועיצוב
- שילוב AI בפרויקט גמר

אשכול 5 – פרויקט גמר ▼

- יישום כל הכלים בפרויקט משחק מלא
- יצירת משחק עם גרפיקה, אנימציה ותכנות
- הכנה לתיק עבודות מקצועי

תוצרים והישגים

- ניסיון מעשי בפיתוח משחקים, גרפיקה ותלת מימד
- יכולת לפתח משחקים במנועי Unreal ו-Unity
- שילוב אנימציה ו-AI בפרויקטים
- פרויקט גמר מעשי ומוכן להצגה
- תעודת סיום והכנה לקריירה בתחום הגיימינג