

## מסלול הכשרה: עיצוב חוויית משתמש (UX/UI)

**אודות המסלול:** קורס מקיף להכשרת מעצבי מוצר המתמחים ב UX/UI-כולל ליווי בבניית תיק עבודות - תנאי הכרחי למציאת עבודה בתחום. המשתתפים יצאו עם שני פרויקטים מעשיים וישלטו בכלים סטנדרטיים כמו Figma וכלי AI.

### מטרות המסלול:

- הקניית מיומנויות עיצוב UX/UI.
- הבנה מעמיקה של תהליכי עבודה בתחום.
- יצירת תיק עבודות מקצועי עם שני פרויקטים מעשיים.

---

### מבנה הסילבוס (100 שעות):

#### שלב 1: מבוא לעיצוב (8 UX/UI שעות)

- הגדרת UX וחשיבותו.
- אבולוציה של עיצוב ממשקים.
- הבדלים בין UX ל UI-
- תהליך עבודה בעיצוב.
- סקירת מקומות תעסוקה ותפקיד המעצב.

---

#### שלב 2: מחקר מקדים (8 שעות)

- ראיונות עומק עם משתמשים, סקרים ותצפיות.
- ניתוח מצב קיים ומתחרים.
- בניית פרסונות.

---

#### שלב 3: היכרות עם כלי עבודה (12 שעות)

- עבודה מעשית עם: Figma
  - היכרות עם הכלי.
  - תרגול בכיתה ובבית.

---

#### שלב 4: בניית ארכיטקטורת מידע (8 שעות)

- ארגון מידע ותכנים.
- סוגי ארכיטקטורת מידע ותהליכי עבודה.
- תרגול. Sorting Card.

---

### שלב 5: בניית 8 Wireframes שעות)

- רכיבי UX.
- בניית Wireframes:
  - שלב ראשוני. (Crazy 8)
  - תרגול מיפוי מסע משתמש. (User Journey)

---

### שלב 6: עיצוב הזוהי (12 שעות)

- עקרונות בסיסיים:
  - טיפוגרפיה, גשטלט, היררכיה וצבעים.
  - בניית Layout ושימוש ב System Design-
- עיצוב לנייד (Material Design/IOS) ולעיצוב רספונסיבי.

---

### שלב 7: עיצוב נגיש (4 שעות)

- עקרונות לעיצוב נגיש.
- יישום עקרונות בנגישות מוצרים.

---

### שלב 8: פרויקט מסכם ראשון ובניית תיק עבודות (40 שעות)

- עיבוד ממצאי מחקר לרשימת פיצ'רים.
- Storyboard וכתיבת מסמך דרישות.
- בניית Wireframes וסקיצות.
- ליווי מעשי בבניית פרויקט נוסף עם כלים והידע מהקורס.
- שיטות עבודה ליצירת תיק עבודות מקצועי.
- שימוש בכלי AI לשיפור תוצרים.

### קהל היעד:

- בעלי רקע בסיסי בעיצוב או סקרנות ל UX/UI-
- המעוניינים להשתלב בתעשיית עיצוב המוצר במהירות.

סה"כ שעות 100 :