

# סילבוס קורס – UI/UX

## תיאור הקורס:

הקורס מקנה הכשרה לתפקיד product designer / מעצב UX UI. הקורס כולל ליווי עם בניית תיק עבודות (תנאי הכרחי היום למציאת עבודה בתחום) התלמידים יצאו עם 2 פרויקטים להציג בתיק עבודות והכשרה לעבודה עם פיגמה (כלי שהוא סטנדרט היום בתחום, עבודה עם כלי AI נוספים).

## מרצה:

חנה מרשה

## רקע על המרצה:

חנה מרשה, מעצבת מוצר עם ניסיון בסטארטפ וחברת מוצר כיום מעצבת עצמאית. בנוסף עובדת כמרצה במכללות להייטק ובאוניברסיטת אריאל.

שעור	נושא השיעור	זמן שיעור	תרגול פרקטי	שיעורי בית
1	<b>מבוא ל לאפיון ועיצוב UX UI:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>הגדרת עיצוב UX וחשיבותו</li> <li>אבולוציית ההיסטוריה של עיצוב ממשקים</li> <li>ההבדלים בין UX לUI</li> <li>סקירת תהליך עיצוב</li> <li>מקומות תעסוקה ותפקיד המעצב בשרשרת</li> </ul> הייצור תרגיל בית – ביקורת חווית משתמש	4 שעות	תרגיל ביקורת לאתר - עיצוב חווית משתמש.	תרגיל ביקורת עיצוב חווית משתמש.
2	<b>מחקר מקדים - הבנת הבעיות של המשתמשים.ות:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>ביצוע ראיונות עומק עם משתמשים, סקרים ותצפיות.</li> <li>ניתוח מצב הקיים ומתחרים</li> </ul>	4 שעות	כיצד לבצע ראיונות עומק.	
3	<b>מחקר מקדים 2 - הבנת הבעיות של המשתמשים.ות:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>ניתוח ממצאים מחקר מקדים</li> <li>בניית פרסונות</li> </ul>	4 שעות		ביצוע מחקר מקדים - התחלה של פרויקט 1.
4	<b>הכרות עם פיגמה:</b> תרגול בכיתה	4 שעות		שיעורי בית בפיגמה
5	<b>פיגמה:</b> תרגול בכיתה	4 שעות		שיעורי בית בפיגמה
6	<b>פיגמה:</b> תרגול בכיתה	4 שעות		שיעורי בית בפיגמה
7	<b>ארכיטקטורת מידע:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>ארגון מידע ותכנים</li> <li>תהליכי עבודה ליצירת ארכיטקטורת מידע</li> <li>סוגי ארכיטקטורת מידע</li> </ul>	4 שעות		בניית ארכיטקטורת מידע לפרויקט 1.

			<ul style="list-style-type: none"> <li>סוגי ניווט</li> </ul> <p>תרגיל כיתה - CARD SORTING</p>	
בניית ווירפמס בפיגמה		4 שעות	<p><b>בניית ווירפמס – חלק א'</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>רכיבי UX</li> <li>בניית ווירפרימס</li> <li>crazy 8 - סקיצות ראשוניות</li> </ul>	8
בניית ווירפמס בפיגמה		4 שעות	<p><b>בניית ווירפמס – חלק ב'</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>בניית ווירפרימס – המשך</li> <li>מיפוי מסע משתמש ואמפתיה ( User Journey + Empathy map)</li> </ul>	9
	תרג ול בכי תה	4 שעות	<p><b>עיצוב חזותי בסיסי UI : חלק א'</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>טיפוגרפיה</li> <li>גשטלט</li> <li>היררכיה</li> <li>צבעים</li> </ul>	10
		4 שעות	<p><b>עיצוב חזותי בסיסי UI : חלק ב'</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>בנייה נכונה של Layout</li> <li>מבוא לשימוש ב Design system</li> </ul>	11
שיעורי בית העתקת מסכים		4 שעות	<p><b>עיצוב חזותי בסיסי UI :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>תיקון ווירפרימס</li> <li>תרגול העתקת מסכי UI</li> </ul>	12
שיעורי בית העתקת מסכים		4 שעות	<p><b>עיצוב עבור פלטפורמות שונות:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>שיטות עבודה מומלצות לעיצוב UX לנייד - material design/IOS</li> <li>עיצוב רספונסיבי</li> </ul>	13
שיעורי בית העתקת מסכים		4 שעות	<p><b>עיצוב נגיש:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>מה זה עיצוב נגיש?</li> <li>כיצד לעצב מוצרים נגישים</li> </ul>	14
שיעורי בית העתקת מסכים		4 שעות	<p><b>עיבוד ממצאי המחקר המקדים לרשימת פיצ'רים</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>מתודולוגיות עבודה ליצירת פיצ'רים מתוך רשימת צרכי משתמש</li> <li>Storyboard</li> <li>כתיבת מסמך דרישות</li> <li>תיעדוף פיצ'רים ליצירת MVP</li> </ul>	15
שיעורי בית העתקת מסכים		4 שעות	<p><b>wireframes/סקיצות מסכים</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>שיטות עבודה מומלצות ליצירת Wireframing</li> <li>סקיצות בעצימות נמוכה וגבוהה</li> <li>עבודה עם כלי AI ליצירת מסכים</li> </ul>	16
שיעורי בית - פרויקט 2		4 שעות	<p><b>פרויקט 2 לתיק עבודות:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ליווי לבניית פרויקט 2 על בסיס כל הידע שנלמד בקורס</li> </ul>	17
שיעורי בית - פרויקט 2		4 שעות	<p><b>פרויקט 2 לתיק עבודות:</b></p>	18

			• ליווי לבניית פרויקט 2 על בסיס כל הידע שנלמד בקורס	
שיעורי בית - פרויקט 2	4 שעות		<b>פרויקט 2 לתיק עבודות:</b> • ליווי לבניית פרויקט 2 על בסיס כל הידע שנלמד בקורס	19
שיעורי בית - פרויקט 2	4 שעות		<b>פרויקט 2 לתיק עבודות:</b> • ליווי לבניית פרויקט 2 על בסיס כל הידע שנלמד בקורס	20
שיעורי בית - פרויקט 2	4 שעות		<b>פרויקט 2 לתיק עבודות:</b> • ליווי לבניית פרויקט 2 על בסיס כל הידע שנלמד בקורס	21
בניית תיק עבודות	4 שעות		<b>בניית תיק עבודות – חלק 1</b> • שיטות עבודה מומלצות ליצירת Wireframing • סקיצות בעצימות נמוכה וגבוהה • עבודה עם כלי AI ליצירת מסכים	22
בניית תיק עבודות	4 שעות		<b>בניית תיק עבודות – חלק 2</b>	23
בניית תיק עבודות	4 שעות		<b>בניית תיק עבודות – חלק 3</b>	24
בניית תיק עבודות	4 שעות		<b>בניית תיק עבודות – חלק 4</b>	25

#### הערות:

סילבוס זה הינו מתווה כללי וניתן שישתנה בהתאם לקצב.

